



dgh-Jahrestagung 2024
25. bis 27. September 2024
Hochschule Fulda
Lebenslanges Lernen Hauswirtschaft –
Schlüsselkompetenzen zukunftsfähig

Zukunftswerkstatt 6
Gamification – neue Ansätze für die (hauswirtschaftliche) Bildung

Leitung und Moderation: VDOE-Netzwerk Bildung, Gabriele Küster & Prof.in Dr. Christine Küster

Abstract/Inhalt:

Gamification ist ein innovativer Ansatz, um im Bildungsbereich unangenehme, langweilige oder auch schwierige Aufgaben spielerisch zugänglicher zu machen. So sollen Verhaltensänderungen bewirkt und allgemein die Lernmotivation gesteigert werden. Anhand von Beispielen diskutieren wir Chancen, Herausforderungen und Grenzen beim Einsatz von Gamification in der Bildung.